キャラクター名

エーデル・シュヴェイツ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	20

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	これでもう・・・おわり・・・そうおもっていた
鎖	無機質な部屋・・・そこにずっといた・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1もしくは妨害1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃の射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃攻撃の出目-1コスト-1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで出目攻撃判定の出目+1+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		発勁		ラピッド	0	o	自身以外への移動1
頭		銀時計		オート	なし	なし	宝物
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃の出目+2
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		救急箱		オート	なし		戦闘終了時自分以外の姉妹のパーツ3つを回復する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1