

キャラクター名

サニー・ミルク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	26

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	憧憬	3	①②③④⑤	
	執着	3	①②③④⑤	
	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション				オート			
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。ターン終了時に自分のパーツを1つ選んで破損させる。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	【コスト】自分の任意の基本パーツ2つ破損【効果】支援2か妨害2
サブクラス		変異体		オート			LV3の変異パーツを獲得する代わりにLV3武装パーツを獲得できる。この効果で獲得したマニューバの攻撃種類は肉弾攻撃として扱う。
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		余分な目		ラピッド	1	0-1	支援 2
頭		たからもの		オート			
頭		カンフー		オート			行動値+ 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+ 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		バーニングシュート		アクション	3	0-1	肉弾攻撃 3 +爆発+全体攻撃。出目+ 2
脚		黄金の足		オート		自身	足へのダメージに対して常に防御1。移動時に白兵・肉弾マニューバを1つラピットで発動できる