

キャラクター名

サニー・ミルク

## ・ プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
	憧憬	3 ①②③④⑤	
	執着	3 ①②③④⑤	
	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション				オート			
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。ターン終了時に自分のパーティを1つ選んで破損させる。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	【コスト】自分の任意の基本パーティ2つ破損【効果】支援2か妨害2
サブクラス		変異体		オート			LV3の変異パーティを獲得する代わりにLV3通常パーティを獲得できる。この効果で獲得したマニューバの攻撃種類は通常攻撃として扱う。
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		余分な目		ラピッド	1	0-1	支援 2
頭		たからもの		オート			
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		バーニングシュート		アクション	3	0-1	肉弾攻撃 3 +爆発+全体攻撃。出目+2
脚		黄金の足		オート		自身	足へのダメージに対して常に防御1。移動時に白兵・肉弾マニューバを1つラピッドで発動できる。