キャラクター名
神崎　フロウ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	23	8	12	9	27	6
ボーナス	8	7	2	4	3	9	2
クラス修正	1	2	1	1	0	3	0
他修正							
能力値	9	9	3	5	3	12	2

HP	149
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セレスチャルソード	至近	1	14				-2	
左手	セレスチャルシールド					6	3	0	
頭部	セレスチャルヘルム				0	5	4		0
胴部	セレスチャルアーマー				0	12	5		0
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		0
装身具									
能力値			9	0	3	0	12	6	14
スキル	ホーリーガード・ゴッドフォース・アームズマスタリー			4		3	6		
その他	バニシュパワー・マシンアーマー			15		2	1		
総計(右)			10	33	3	34	34	4	14 m
総計(左)			9	19					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
セレスチャルシリーズリンク効果(フル装備)	
顔写の白紙本×２	
栄養ドリンク×10	

現在重量：　15		
最大重量：　31	所持金：　20245	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ・エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：取得してるスキルのコストを－１する。ただし、キャラ作成時のフェイトが４になる。メインとサポートが同じ場合は５点となる。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	アコライト・シナリオ1回	
効果：対象が受ける予定のダメージを０にする。								
ホーリーアーマー・物理	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の物理防御力に＋[SL×２]する。シーン終了まで持続。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象のHPを[３D＋CL×３]点回復する。								
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果 :攻撃の対象が分類『アンデッド・妖魔・魔獣・魔族』の時に有効。攻撃のダメージに＋『精神』する。メインプロセス終了まで持続。								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理防御力＋SL、魔法防御力＋SL×２。								
アームズマスタリー・打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：打撃による命中判定＋１D。								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：武器攻撃を行う。攻撃のダメージに＋(SL)Dする。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。戦闘不能を回復し、HPを『２D』点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：『ホーリーアーマー』５必須。ホーリーアーマーが物理防御力と魔法防御力両方に効果が出る。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：『ヒール』と同時に使用。ヒールをイニシアチブで使用する。								
ゴッドヒール	1	-	クリンナップ	至近	範囲(選択)	自動	シナリオ1回	
効果：対象のHPを『２D＋CL×２』点回復。								
アドベント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：　CL５必須。自身がとどめの一撃の宣言を受けたときに使用。シーン終了時に死亡を回復し、HPも１になる。(戦闘不能も回復)								
オムニサイエンス	1	-	メジャー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果 :GMに対して疑問点を直接訪ねられる。GMはこのスキルの使用を却下してよい。使用が認められなかった場合は使用回数に数えない。								

人間として暮らしている半神。

その正体は、ひそかに闇から世界を守るヒーローのような存在。アコライトよりもウォーリアと言った方が納得できるぐらいに彼女自ら前線に立ち、悪しき存在を滅していく。
そして彼女に攻撃しようものなら、鏡のように輝いている盾や障壁に攻撃を跳ね返されてしまい、手痛いカウンターを受ける。そのため、一部の闇の一族からは彼女の名前を出すだけで発狂してしまうのだとか。

彼女は基本的に光と闇は共存できないと考えてる節はあるものの、人と共存することができる妖魔種族もいることを知っているため、単に闇を滅するだけでいいのかと疑問に思ったときもあった。その後、天啓が訪れ、正体を隠して人間として生きることを決め、さまざまな存在と触れあって自分の正義を貫くことに決めたのだった。

そんな彼女の精神力は異常なレベルで高く、驚くことはあっても滅多なことでは動揺しない。今日も彼女は悪しき存在にその精神力を見せつけていくのだった。

余談だが、ある程度の常識はわきまえてるものの人間としての暮らしの経験はまだ浅く、恋愛感情にも乏しい。そのため、新しい発見をしては驚いている。最近、同性愛と言うものを知って人間の恋愛の本質を理解したらしい。

「我が障壁を持って、世界を守ろう！」(byフロウ)

キャラクター名
神崎　フロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴッドフォース・物理攻撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	CL５必須。物理攻撃のダメージ＋４。							
バニシュパワー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃のダメージ＋SL×３。							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋『精神基本値』する。							
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動		
効果：	『プロテクション』と同時に使用。そのプロテクションの対象を『範囲(選択)』に変更する。							
フィールドプロテクション	1	-	プロテクション	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：『ワイドプロテクション』１必須。プロテクションと同時に使用。そのプロテクションの対象と射程を『対象・場面(選択)』『射程・視界』に変更する。								
ホーリーヒット	1	12	メジャー	-	自身	自動		
効果：『ハンマーストライク』による白兵攻撃を２回行う。この『ハンマーストライク』はコストを消費せず、『対象・単体※』となる。同じ対象に２回攻撃しても、別々の対象に１回ずつ攻撃してもよい。								
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	『パニッシャー』５ 必須。パニッシャーの効果に＋１０。							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	プリプレイ時に装備、あるいは携帯してる武器１つに『種別・魔導剣』を追加する。この武器は自身専用となる。							
ツインギミック・打撃	1	-	アイテム	-	効果参照	-	魔導剣	
効果：	装備してる魔導剣に『種別・打撃』を追加する。それ以外のデータは変動しない。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の『器用』判定を行う。成功した場合、戦闘不能を回復し、HPを１にする。なお、対象は行動済みとなる。								
オピニオン	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉、説得などの『精神』判定＋１D。							
トレーニング・精神	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値＋３							
フェイス・ダナン	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に＋１。							
ベアアップ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションとして行う『精神』判定＋１D。							
エグゼキューターⅠ	1		戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果：	フェイトを１点消費。『精神』＋３。シーン終了まで持続。							
エグゼキューターⅡ	1		フリー	-	自身	自動	アコライト	
効果 :CL４以上かつ『エグゼキューターⅠ』必須。フェイトを１点消費。自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に－１D。メインプロセス終了まで持続。								
エグゼキューターⅢ	1		効果参照	-	自身	自動	アコライト	
効果 :CL７以上かつ『エグゼキューターⅡ』必須。武器攻撃と同時に使用。フェイトを１点消費。その攻撃で与えるダメージを貫通ダメージに変更する。								
トレーニング・知力	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値＋３							
バイタリティ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP＋CL。							
マシンアーマー	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理防御力＋２、魔法防御力＋１。							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に関する事柄について知ってるかどうかの『知力』判定＋１D。							
ブラフ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘をついて騙すなどの『精神』判定＋１D。							

キャラクター名
神崎　フロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備してる防具の移動修正を０にする。(適用済)							
インサイト	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘を見抜く『精神』判定＋１D。ただし、嘘をついてる理由や隠してる内容まではこの判定ではわからない。							
マジカルハーブ	1		アイテム	-	自身	-		
効果：	３個のMPポーションを取得。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								