

キャラクター名
先読み支援型

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコスト-1
ポジション				オート			
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	【コスト】自分の任意の基本パーツ1つ破壊【効果】支援2か妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する追加効果全て無効。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」1つを使用可能にする
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+ 1
頭		余分な目		ジャッジ	1	0-1	支援 2
頭		余分な頭		オート			行動値+ 2
頭		アドレナリン		オート			行動値+ 1
頭		たからもの		オート			
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1