- プレイヤー名 コウキ・フジワラ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	20
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	32
種族	ヒューリン (ハーフ)			境遇	渡来
出自 英雄				目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	21	18	8 18 32		9	
ボーナス	11	7	6	2	6	10	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	14	10	7	2	6	11	3

НР	213
MP	171
フェイト	8

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	阿吽金剛剣	至近	0	44	0	0	0	-1	0
左手	阿吽金剛剣	至近	-1	28	0	0	0	-1	0
頭部	ライオンマスク				-1	10			0
胴部	剛神の鎧				-2	18			0
補助	トリックマント					5			
装身具	メダルオブオナー								
	能力値		10	0	7	0	11	13	19
スキル	アイアンフィスト,ハイボルテージ,ハイパーゲイン,オーバーパス		1	29				1	5
その他				11		3	2	2	
	総計(右)		11	84					
総計(左)			10	68	68 4 36		13	14	24
総計(両)									m
	ダイス数		5 d	4 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイ	ス数
トラップ探知	6			6	+ ;	2 d
トラップ解除	10			10	+ 2	2 d
危険感知	6			6	+ 2	2 d
エネミー識別	2			2	+ 2	2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	2 d
魔術判定	2			2	+ 2	2 d
呪歌判定	11			11	+ 2	2 d
錬金術判定					+	d

所持品								
異次元バック	理力符・火*3							
ベルトポーチ	理力符・光*2							
小道具入れ	飛翔符*3							
●戦士の環	転移の呪符*3							
●剣鬼の鞘	制空結界印							
●魔導剣増幅器	刀魂・火							
●リムブースト・メタル	刀魂・風							
●リムブースト・リフレクス	超不死鳥の尾羽							
ハイMPポーション*10	名馬							
EXMPポーション*4	●野菜*11							
GHPポーション	冒険者セット							

現在重量: 45

最大重量:

45

所持金:

預金・借金:

7,321						1213	0	
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	ゔう。ダメ <sup>・</sup>	ージロール	/に+[SLd]		
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:			白兵攻	撃のダメー	・ジに+【觬	为】		
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:			武器攻撃と同時	寺に使用。	ダメージに	=+[CL×10	)]	
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器	攻撃(	ヷダメージ	に+[SL×3]。	自分が行う	リアクシ	ョンに-1D	。シーン終	を
クールランニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:		バーサーク	ナ》の「リアク ・	ションに-			果を受けた	はい しょう
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	対	象にカバー	-を行う。行動		5ず、また	行動済みで	も使用出	来る
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3/シーン	
効果:			《カバ <b>-</b>	-リング》	の射程を2	0m(Z		
	1							
効果:								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1/MP	
効果:			受ける予定のタ	メージに-	-[武器の攻	(撃力/2]す	る	
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:			「種別:	刀」の武器	BをSL個取	得する		
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			「種別:刀	」を使用し				
クリアマインド	1	-	セットアップ	_	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	_	得してい	る前スキルを「	「コスト:-	-」にする。	。ラウンド	終了まで持	<b>持続</b>
	1							
効果:			T	1		I		
インデュア	1	5	効果参照	-		自動成功		
効果: バッ	ドステ	ータスを引	受けた時に使用	。その時に	こ受けたバ	ッドステー	タスをすん	べて回復する
CL1:バッシュ2 スマッシュ1 イ	ンデュ	ア1 ソウル	レバスター1					
ハーフブラッド→オーバーパス 1	1							

対象

タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3

判定

制限

メモ

SL コスト タイミング 射程

パッシヴ

 $\star$ 

ゲッシュ:名声の誓い(ドラグーン)

スキル名

ハーフブラッド

効果:

恩恵:別の1種類の称号クラススキルも取得可能

制約:邪神を除く、神や古代竜の頼みを断らない

天罰:あなたはパッシブを含む全ての称号クラススキルが使用できない

中の人:mina アバター:妹紅

まるで枯れた様な白髪と、それに反して燃える様な朱い瞳が特徴の男性。

生まれはダイワ。親は名の知れた剣豪であり、不死原一刀流の開祖。

自身もそれに倣い剣術を修めるが、更なる強さを求める内に二刀流にしたり、刀を魔改造したり、カラテジツと融和させたり好き放題したため破門される。 これを契機に国を離れ、西方地域へとたどり着くことになる。

西方地域へ来てからは、武者修行も兼ねて冒険者として生計を立てていた。

そんな折、ケイナという一人の女性神官と出会う。

彼女といくつかの大きな依頼をこなし、その功績は神殿からも認められる(メダルオブオナー)

彼女は良き仲間であり、良き理解者であり、そして良き伴侶であった。

しかし、彼女との別れがやってくる。

	□
ロウキ・フジワラ	

キャップライト			
ランチボックス			
●野菜*5			
GMPポーション EXHPポーション			
EXHPポーション			
蘇生薬			
強心丹			
望遠鏡			
	·		

ιL	スキル名	SL	コスト	タイミング					メモ
	ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シナリオ	
效	果: 攻撃のダメージを受けた					を行った	対象にHPE	]スを与え	る(最大、自分の【最大HP】)
	アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
玅	果:		「種別:村	各闘」で攻撃す	るとき、i	は器攻撃の	)ダメージに	[+【精神】	
		1							
效	果:								
	カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	_	自身	自動成功	1/シーン	
欬	果:			イニシアチ					
L	ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
效	果:未行動、行動済みにかかわ	うず、	メインプロ	セスを1回行う	。HPを回	復したり、	戦闘不能を	を回復させ	るスキルやアイテムは使用できない
		1							
	果:								
L	アームズロジック:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
效	果:			「種別:刀			定に+1D		
	オーバードライブ	1	-	パッシヴ		自身	-		
效	果:		ーサーク》	の効果に「武			定に+1Dす	る」を追加	加する
L	ツインウェポン	1	-	パッシヴ		自身	-		
效	·果: 			左手に装備して					
	クロススラッシュ			メジャー			自動成功		
効	果: 《バッシュ							ず、「対象	象:単体※」となる 
L	ディフェンスライン			リアクション			命中		
効	果: 武器攻								
	フルスイング	3		マイナー	l .		自動成功		
効	·果: ————————————————————————————————————			・使用してい					を算出
L	ファストセット	1		ムーブ			自動成功		
_	果:			アイナーアクシ					
$\vdash$	パーフェクトボディ		- 1/= 1 - 11	戦闘不能					
\$7.	果: 戦闘不							i合、行動》	<b>育めにならない</b>
704	ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	<u>-</u> 掔のダメー				
$\vdash$	果: バイオレンスヒット	1	_	<u> </u>				1 /2 /+     <del> </del>	
$\vdash$	<u>ハイオレンスにット</u> 県:	ı		<u> フワフナッフ</u> した《ボルテ:					
X).	ハイボルテージ	1	医历	パッシヴ			市四数では	B 12 9	
햐	ハー   ホルテーフ	1		武器を使用し			 _+[SL ×4]		
	i	1		正 日 と 区 川 し	/亿次字07.	77 710	1[3[7]		
玅		'							
	イモータルブラッド	1	_	戦闘不能	_	白身	自動成功	1/シナリオ	
玅			L €l, 【HF						 〜を1点消費する
Ë	ドラゴンソウル	5	9	判定直前	-		自動成功		=
玅	<u> </u>			17/01/19	  判定に+1		H 791-79	-,	
Ë	エンシェントソウル	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
效	  果:			<u></u>			 -2Dする」	 に変更	
F	ドラゴンバスター	1	_	パッシヴ	_	自身	_		
效							 対象が「タ		└────────────────────────────────────

	プレイヤー名	<b>────────────────────────────────────</b>									
コウキ・フジワラ		レジェンド 4 - アイテム - 効果参照									
	所持品										
		アブストラクター 1 - アイテム - 効果参照 -									
		効果: 武器に「種別:魔導剣」を追加する									
		アブストラクターマスタリー 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 「種別:魔導剣」の武器を使用した命中判定に+1D									
		ツインギミック 1 - アイテム - 効果参照 -									
		効果: 「種別:魔導剣」の武器に指定した「種別」を追加する									
		効果:   判定に+2Dする									
		オーバーパス 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 移動力+5m、行動値に+1									
		エソテリカ:ウォーロード 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 選択したクラスのスキルのコストを-2する									
		効果:									
		□ フェニックスファイア □ 1 □ - □ 効果参照 □ - □ 自身 □自動成功 1/シナリオ									
		効果: 戦闘不能、あるいは死亡した時に使用。戦闘不能、死亡、バッドステータスをすべて回復し、【HP】を【最大HP】まで回復する									
		オピニオン   1   -  パッシヴ   -  自身   -									
		効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D									
		イミューンウェイト   1   -   パッシヴ   -   自身   -									
		効果: 装備している防具の「移動修正」がO未満の場合、「移動修正:±0」に変更									
		シックスセンス 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える									
		アスレチック 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 登坂や跳躍で行う【筋力】判定に+1D									
		フェイス:アーケンラーヴ 1   -  パッシヴ  -  自身  -									
		効果:									
		インテンション 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 【最大MP】(Z+CL									
		フックダウン   1   3   クリンナップ -   自身   自動成功 1/シーン									
		効果: 「種別:ポーション」のアイテムを一つ使用									
		ベアアップ 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: スキルのリアクションとしての【精神】判定に+1D									
		マシンリム 1 - パッシヴ - 自身 -									
		効果: 【筋力基本値】【器用基本値】(こ+1									
		トレーニング:筋力   1   -  パッシヴ  -   自身   -									
		│ 効果: 【筋力基本値】+3									

<sub>厂</sub> キャラクター名			スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ロウキ・フジワラ			トレーニング:器用	1	-		-	自身	-			
			効果:	•		•	【器用基本	値】+3				
	所持	· 持品		トレーニング:敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
				効果:				【敏捷基本		'		
				トレーニング:精神	1	_	パッシヴ	-	自身	-		
				効果:				【精神基本				
				トレーニング:感知	1	_	パッシヴ			_		
				効果:				【感知基本				
				トレーニング:幸運	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
								【幸運基本				
				効果:			•					
				効果:								
				効果:			•					
				効果:								
				効果:			•					
				効果:			1					
				効果:	•		•					
				効果:	•		•					
				効果:	•		•					
				効果:			•					
				効果:	•							
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								