キャラクター名
泉水一(もとみはじめ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	ＦＨマーセナリーＡ	カヴァー	
オプショナル		年齢	22	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	疑惑	邂逅	理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：情報：ＦＨ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
乱れ青嵐	白兵	12r+1	c-3	4		1+2+3+6+7+8
砂海崩し	白兵	10r+1		4		2+3+4+7
暗剣・盲猿	白兵	8r+1	c-3	+34		1+2+3+5+6+7+8　ｈｐ－1ｄ
秘剣・声明断ち	白兵	11r+1		+34		2+3+4+5+6+7+8+10　ｈｐ－1ｄ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
芳士戸直一	P　信頼	N　隔意		
風見啓(かざみはじめ)	P 親近感	N　不安		
	P　感服	N　恐怖		
笹星　悟	P 連帯感	N 不信感		
三縞　浅葱	P　誠意	N　隔意		
	P	N		
	P　好意	N 不信感		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	6	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-4							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力：+9、ガード値：3							
吠え猛る爪	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視、攻撃：-2							
砂の加護	6	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定ダイス+5							
マシラのごとく	6	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力：+50、判定ダイス：-5							
電光石火	4	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+4、HP-1ｄ(メインプロセス終了時)							
音速攻撃	6	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃ダイス+5							
バトルビート	6	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	判定ダイス+5							
音波調律	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	バステ全回復(暴走以外)							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果：								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	なんでもすり抜けられる							
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	日用品ならなんでも作れる							
効果：								

記憶喪失の女性。
行き倒れているところをFHの人間に拾われ(ＧＭが許可してくれたら伊丹レイカに)、以降FHで鉄砲玉として働いている。
拾われるまでの記憶の一切が失われているため、自身の拠り所がその剣技にしかない。
どのようにして覚醒したのかはさっぱり記憶のかなただが、自分の記憶喪失の原因ではないかと疑っている。
戸籍も身元も明らかではないので、ストリートや飲み屋で日銭を稼いでおり、風見とはそこで知り合った。
レネゲイドに関しては公表するべきだとは思ってはいるが、FHの先鋭的なやり口には疑問も抱いている。
「平和に強い奴とサシで戦いたい」が一番近い思考回路。
イメージカラーはミッドナイトブルーで！！