キャラクター名: ”炎滅”メルキー・ピークス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	15	経歴	家族から探されている		
経験点	3280		憧れる冒険者がいる		
			まだ見ぬ世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	4		15	2
		敏捷度	3	2		10	1
体	6	筋力	5	6		17	2
		生命力	8	7		21	3
心	11	知力	12	29	2	54 + 2	9
		精神力	10	26	1	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	アルケミスト	2				
コンジャラー	10	ライダー	1				
フェアリーテイマー	2	ドルイド	4				
スカウト	3						
レンジャー	3						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	"唸る"ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
”錯乱の”クォータースタッフ 防護点+1 ”錯乱の” 魔法ダメージ+1 専用化（真語・操霊知力+2）宿り木加工	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
”のろまな”マナスタッフ 行使判定+1 魔力+1、魔法の武器である 携行時 戦闘開始処理の「戦闘準備」をいっさい行えなくなる。	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
158

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			
操霊魔法	10	22			
深智魔法	10	27			
妖精魔法	2	14			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェウィネの羽冠	叡智のとんがり帽子を売って買う
耳	蝙蝠の耳飾り	目が見えない状態のペナルティ軽減。見えない相手も察知できる。
顔	逃がさずの眼鏡	貫通の対象をもう１体追加できる
首	勇者の証：心	成長の出目「5・6」以外の場合1D6追加で振れる
背中	野伏の英雄のマント	ブレス - 2ダメージ@野伏化工
右手	ラルヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2 ※普通のマナリングを売って買う
腰	多機能ブラックベルト	3000+1000
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	足場が悪い 魔力+1@ラル=ヴェウィネ3点セット
その他	知性の指輪	

装備品	説明
華美なる宝石飾り	各属性（契約は光・闇・炎・水）
左手 叡智の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

10歳の頃に助けて貰った冒険者に憧れて、着の身着のままその冒険者の後について行ってしまった。
家族には何も告げずにそのまま出て行ってしまったのでもしかすると探しているかもしれないし、探されていないかもしれない。
ある事件がきっかけで、同行していた冒険者とはぐれてしまう。
はぐれてしまったものは仕方がないと、探すの半分・冒険半分で今日も冒険に出るのだ。

ソーサラー11/セージ9/コンジャラー6/ドルイド4/レンジャー3/フェアテ2/エンハンサー・ライダー・アルケミ１

「僕は魔術師のメルキーと申します。旅の途中で逸れた相棒を探している途中です」
「戦闘でのサポートはお任せください。最近賦術も学び始めたところです。」
「その他何でも困ったことがあればいつでもご相談ください。何でもね？」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
”炎滅”メルキー・ピークス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○		ノスフェラトゥ語	○	○			
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
オウルビジョン		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	100	華美なる宝石飾り			
冒険者ランク：グレートソード	200	ハイペリオン	200		
フランベルジュ	100	始まりの剣	300		
センチネル級	200	多機能ブラックベルト			
野伏の英雄マント					
蝙蝠の耳飾り					
逃がさずの眼鏡					
ソフトレザー					
”錯乱の”クォータースタッフ					

名誉点 所持 1132 /合計 2232

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石　5点x10	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
メリーちゃん特性チョコ1個	○□□○□□
モリー・ウォンカ手作り体験品1	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズx5	○□□○□□
羽ペンとインクと白紙の本	○□□○□□
アビスキー1・２x2	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx8	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
マナチャージクリスタル５	○□□○□□
Ｌｖ２までの宝石x6	○□□○□□
月光の魔符＋２x3	○□□○□□
陽光の魔符＋２x3	○□□○□□
月光の魔符＋１x3	○□□○□□
陽光の魔符＋１x3	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
馬：レンタル代x15	○□□○□□
騎獣縮小札x5	○□□○□□
月光の魔符＋３x3	○□□○□□
陽光の魔符＋３x3	○□□○□□

グランゼール王家の秘宝	○□□○□□
アビス強化　Aランク	○□□○□□
魔晶石9点（ブリザードx10	○□□○□□
魔晶石15点（シャイスポx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 155367 G

預金・借金 G