

キャラクター名
烏丸竜二 (からすま りゅうじ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー |
| オプション | キュマイラ | | | | |
| 年齢 | | | 性別 | | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 134 |
| 肉体 | 6 | 1 | 0 | | 2 | 9 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | 2 | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 8 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 10 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-------|----|------|----|--------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 破壊の爪 | 白兵 | 9r+8 | 1 | Lv+8 | | |
| | 白兵 | 16r+8 | | 81 | | 装甲15 HP+50 BS硬直+重圧+邪毒Lv3 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|

| | |
|-----|--|
| 所持品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|----------|---------|---------|-----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タロス | 消費 |
| D:実験体 | P | N | | |
| D:賢者の石 | P | N | | |
| E:敗者死すべし | P | N | | |
| E:さらなる絶望 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| | | | | | | | | |
|---|----|------|--------|----|--------|--------|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 巨人の生命5 | 7 | | 常時 | | | | | |
| 効果: HP+Lv*5 S+3 | | | | | | | | |
| 毒もつ獣3 | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: Lv個憎悪と暴走以外のBSを選択、加ダメ時適応 邪毒のランクは3とする | | | | | | | | |
| 生命増強10 | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: HP+Lv*30 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック3 | 4 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: ATK+Lv*5 行動値0 | | | | | | | | |
| 加速する刻5 | 1 | | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 1SLv 1R1 | | | | | | | | |
| 完全獣化3 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 肉体判定+Lv+2d 使用中素手以外のアイテム装備使用不可 | | | | | | | | |
| 巨神獣化5 | 3 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 10~20m巨大化 HP+50 白兵ATK+Lv*5 ドッジ不可 | | | | | | | | |
| 剛身獣化3 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: シーン中ATK+Lv*2 装甲Lv*3 | | | | | | | | |
| 破壊の爪10 | 10 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 素手変更武器 | | | | | | | | |
| スーパーランナー5 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動 1シーン1 移動距離Lv*5 | | | | | | | | |
| 増腕3 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 白兵 | ピュア | |
| 効果: 1シーンLv | | | | | | | | |
| 大蛇の尾1 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果: BS硬直付与 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 3 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: C-Lv(7) | | | | | | | | |

濃縮体 (15点)
Lv上限10のエフェクトの効果を2倍にする

