キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	有名人	経験	技術畑	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	3			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値-[SL]								
結合粉砕	4	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果： 組み合わせた判定のダイスを+[SL]Dする。さらに対象の装甲を無視してダメージを算出する								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー			感覚		
効果 :組み合わせた判定のダイスを+[SL+1]Dする。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを3点失う								
フレイムリング	1	2	マイナー			-		
効果： 武器を作成し、装備する(その他メモ参照)								
温度調節	★							
効果：								
快適室温	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								