

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
神様	
演奏	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
美穂PC	友情	3	①②③④⑤			
兎月PC	憧憬	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		運命歪曲		オート	効果参照	0~3	貴方が対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに任意の未練に狂気点1を追加。判定の結果は達成値に関係なく「失敗」となる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃+1。
腕		うで		オート	1	0	支援1。
腕		かた		オート	4	自身	移動+1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパートが戦闘終了時で破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパート2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		本(不思議の国のアリス)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。