キャラクター名

ルミア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15？
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
飢え	基本63
お茶会	基本81

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂未練があるとき攻撃判定+1
メインクラス		完全捕食		オート	なし	自身	攻撃命中時、対象の残存パーツ数が攻撃判定-5以下なら完全解体する(レギオン無効)
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	こぶしとあごに切断追加
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	基本パーツ1消費で支援2or妨害2
		奈落への引力		オート	なし	自身	奈落方向への移動コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断
頭		余分な頭		オート	なし	自身	行動値+2
頭		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		赤いリボン		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１