

キャラクター名 リック・ニューマン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	5			12	2
体	筋力	7			16	2
	生命力	7			16	2
心	知力	4			9	1
	精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
武器習熟A/スパア	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アールシェピース	2H片	15		2d+ 5	10	5	30											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	280 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
生まれ：知識層（魔術師・研究者の家系に生まれる）	○□□□⑤
幼年期：細工師の素質（命中重視）	○□□□⑩
8歳：大病を患う	○□□□⑮
少年期：自宅の秘密研究所を発見する アルケミスト1習得	○□□□⑳
13歳：海を漂流した	○□□□㉑
青年期：運命の出会い（武器習熟スパアA）（命中重視表）	○□□□㉒
23歳：誰かを殺した	○□□□㉓
冒険に出た理由：最強になるため	○□□□㉔
信条 血筋 財力	○□□□㉕
矜持：どんな時も礼節を失わない	○□□□㉖
	○□□□㉗