

キャラクター名  
人魚姫

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		人工咽頭		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		悲しい歌声		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		耳鳍		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		花の髪飾り		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		セーラの魔力		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を+1してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手鳍		ダメージ	0	自身	防御2
腕		短剣		アクション	1	0	白兵攻撃1
胴		赤い血管		オート	無	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		赤い心臓		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬめる躰		オート	無	自身	BPで1つの判定に対し、1回「妨害」無効化してよい
胴		水の加護		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可。妨害1
胴		鱗だらけの躰		ダメージ	0	自身	防御1
胴		強化骨格		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		「出来損ない」		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1。BPの毎ターン終了時に任意のパーツを1つ損傷。損傷はコストとして扱わない。
胴		背鳍		オート	なし	自身	特に無し
脚		剥がれた鱗		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		絡みついた錨		オート	無	自身	BPにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
脚		岩上のセーラ		オート	無	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体攻撃時は自身のみ-1)
脚		尾鳍		ダメージ	1	自身	防御2