

キャラクター名  
叶 ルキ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	ゲーマー
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	37	%
出自	貧乏	経験	心の壁	邂逅	同僚	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
ボルトアクションライフル	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純種	P	N		
透見千年	P 友情	N 不安		
先輩	P 憧憬	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	白兵/射撃	-	
効果: 達成値+LV*3、射撃選択 暴走時使用不可								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近			-	
効果: 戦闘移動、移動距離LV*2								
コンセ(サラマンダー)	3	2	メジャー			シンドローム	-	
効果: C-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー			射撃	-	
効果: 精神で判定								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		白兵/射撃	-	
効果: 攻撃力LV*2								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80	
効果: 攻撃力LV*4、ダイスー2								
結合粉碎	1	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果: 装甲無視 ダイス+Lv (成長なし)								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近		射撃		
効果: 射撃攻撃ダイス+Lv 同エン不可武器が使用可能								
バレットワルツ	5	3	メジャー				リミット	
効果: 攻撃力+Lv*3								
真相告白	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								

人間不信なゲーマー

話すとイラつかれ見てもイラつかれる  
いじめの延長でカッターで首を切られたことがある

【Give me a word】31  
人間不信が加速中  
透見千年と一部のレネゲイドビーイングにだけはそれなりにどもらず会話ができるようになった