

キャラクター名  
ハジメ・キタザワ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		17	2
	7	敏捷度	5			15	2
		筋力	5	1		13	2
心	12	生命力	16	1		24	4
		知力	2	4		18	3
		精神力	2	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
フェアリーティマー	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
狙撃	1-293p	p
マリオネット	2-230p	p
射手の体術	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	9	9	9

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター			合計値
			9	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 9	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-500 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	0	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
セージは魔法専門職に任せるのが良き	○□□□⑤
シューターの火力が不足気味かも	○□□□⑩
光妖精スプラウトの閃光から狙撃	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕