

キャラクター名

プレイヤー名

ほや

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	79

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	08:笑顔	
		31:廃棄	
		37:水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時あなたは幸せを感じるのだ。
		56：完全管理	全てが管理されていた記憶。一挙一動、言葉の端々まで――監視と密告と密偵。一瞬たりとも気は抜けない。心の中にも自由はなく、わずかな振動が怒りと罰を促く、憐れと隷属の日々。もうあなたは地獄には絶対に戻らない。
		豪華客船	あなたは船の静けさに心を奪われている。静寂に包まれ、世はまた静寂を知らず静寂に包まれた。そこにいるあなた、静寂を渡る川が流れる水に身をまかせた。それから、どこか遠くで、黒い煙が空を染めていた。あなたはそれを感じた。――ヒールを踏む。
		秘密基地	秘密基地の扉を開く。使われていない部屋か、それともどこか秘密の部屋だろうか。あなたはそこを歩いたが秘密の扉を開いた。新しいとき、新しいとき。ここには誰もいない。扉を開ければ、そこはあなただけの世界になる。秘密基地の合言葉は確か――
		合言葉	あの日、4人で決めた。秘密の合言葉、あの子ことは忘れてしまったけれど、仲間だけに通じる言葉を決めたこと。それが大切な秘密の約束だったことは今でも覚えているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロザリア	依存	3	①②③④⑤	
コルソ	独占	2	①②③④⑤	
テティス	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-1	相手のジャッジ、ダメージ、ラピッドを打ち消して良い
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度も使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			
頭		カンフー		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
胴		被囊（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
頭		入水孔（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート			1