

キャラクター名 フローウェン・ヴォヤージュ
 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	研究員
オプション		年齢	28+6	性別	男
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	47%
出自	複数の兄弟姉妹が居る	経験	技術畑	邂逅	アララト

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	3	1	0		2	6	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	1	0	0		1	2	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1	4	知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:天文学	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴィブロウィップ	白兵	6r+4	-	10		イニシアチブにオート装備。マイナー使用で攻撃力+5。
フォールンシールド	白兵	6r+6	8	2		ガード時宣言でガード中ガード値+5。効果使用で侵蝕値+1。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アリバイトスーツ(UG.P29)		10	-	-1	エフェクトを組み合わせた攻撃によるHPダメージ算出直後に使用。受ける予定のダメージ-5。1ラウンド1回まで。
アーマースキン		9	-	-	HPダメージ適応直前に使用。HPダメージ1D10軽減。1シーン1回まで。
		合計装甲:	19	合計回避:	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:研究者	
メモリー:家族/純愛	
パトロン(コネ:UGN幹部)	
ウェポンケース	
ダーマルプレート	
レジネイトスキン	
とっさ御守り	
レジェンドアーマー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
機械化兵《フルボーグ》	P	N		
秘密兵器《トイボックス》	P	N		
アララト	P 慈愛	N 不安		
同僚/GR	P 信頼	N 嫉妬		
地球のみんな	P 尽力	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテム常備化。侵蝕値でレベルアップしない。								
ペインエディター	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP最大値+Lv*5。侵蝕率でレベルアップしない。基本侵蝕値+3。								
サポートデバイス	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: そのラウンド間、肉体を使用したあらゆる判定ダイス+Lv*2。1シナリオ1回まで。								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+Lv*2。								
メタルフュージョン	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: HPをLv+2D10+感覚点回復。1シーン1回まで。								
コンセ:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)。								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定ダイス+Lv個。								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定ダイス+Lv個。								
ライトニングリンク	3	4	メジャー	武器	-	白兵	リミット	
効果: 攻撃力+Lv*4。HP5点喪失。								
MAXボルテージ	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+10。判定ダイス-1個。1シナリオLv回まで。								
スプリットアタック	1	4	メジャー	-	Lv+1	シンドローム	80↑	
効果: 対象をLv+1体に変更。1シーン1回まで。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*3。装甲無視。1シナリオ3回まで。								
自動体内式除細動器	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重圧でも使用可能。戦闘不能時に使用。戦闘不能を回復しHP1まで回復。1シナリオ1回まで。								

◆設定
 Flowen・Voyage。宇宙航海者。
 楽観的で明るい性格。だいたいここにこしてやる。やるべきことはしっかりやるが、案外適当である。力抜くところは抜ける。
 鋼鉄のファイヤーを蜘蛛の巣のように張り巡らせて戦う。戦闘スタイルは糸による切断以外にも拘束など、殺傷よりは鎮圧のほうが近い。
 覚醒探求だけあって研究好きで好奇心旺盛。また、敵対者とも(動機や経緯を知りたい)好奇心で対話を図ろうとする場合が多い。

◇第一話開始時点
 研究の過程で自分や自分の家族が実験対象になったり、その影響で家族が死亡したり後遺症が残ったりしているため、周囲や組織に対してあまりいい印象を持っていない。怨んでいるとさえ言える。
 自分の身体の一部が機械化されているのも、実験や戦闘などで使い物にならなくなったから。元は黒髪。
 今回選ばれたのだから、適正が高かったものもあるが、同時に耐久力があって都合良かったからだろうな、と自分では思っている。
 口には出さないが、この宇宙航海は死にに往くようなものだと思っているし、求める星が見つかる確率が途方もなく低いこともよく理解している。

◇第三話以降
 やることは山積みだしトラブルも多いし休み暇なくそこら中駆けずり回ったり徹夜したりと、とにかく忙しい毎日を送っているが、毎日が楽しいし充実している。
 元から研究も開発も整備も好きなので自分から仕事に突っ込んでいくタイプ。ワーカーホリック。
 同僚のアインスも来たので廃棄物みたいな味の栄養食もあげた。

「まあまあ、そんなに揉めなくて……結果を見ればわかるでしょうし。あ、俺はこっちに賭けよっかな〜！」
 「きみが、いてくれて、……………よかった。」
 「お前たちが、憎くて、憎くて、憎くて、……仕方がないよ。この感情は、いつだって忘れたことはないさ。」

