

キャラクター名 ダイド	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1530				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		11 + 1	2				
体	14	敏捷度	2			7	1	フェンサー	6		
		筋力	11	3	12	40 + 2	7	レンジャー	1		
心	6	生命力	14	3		31	5	エンハンサー	5		
		知力	1			7	1	アルケミスト	2		
		精神力	5	2		13	2				

戦闘特技	
必殺攻撃	1-288p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
練体の極意	2-231p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
パークメール	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	8
グラブラー	0			
フェンサー	6	8	7	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なきバク・ド・コルバン振る	2h	20	-1	2d+ 7	-2	14	40										
6ゾロ無効、振りなおし。一日一回。C-1				2d+													
栄光なきバク・ド・コルバン突く	2h	20	-2	2d+ 6	-2	14	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	7	21	2d+ 5	8	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
能力値 ジャイアントアーム適応後	
自分の筋力を敵の弱点に叩き込んで殺せたら楽しいだろうか？答えはイエス、楽しいに決まっている	□□□□⑤
己の筋力を元にファイターを志したが、偶然たたき出したクリティカル攻撃に敵が一瞬で肉塊になる快感を覚え敵の弱点を突く戦法に切り替えた	□□□□⑩
でかいハンマーででかい敵が一撃で粉砕される姿、手ごたえ、溢れるロマン。全てが彼を魅了する。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

