キャラクター名
ライゼ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1100		神の声を聞いたことがある(と思っている)		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2		16 + 2	3
		敏捷度	9	1		18	3
体	9	筋力	11	5		25	4
		生命力	5	1		15	2
心	4	知力	2			6	1
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ 投げで攻撃したときの命中力判定に更に+1(合計+2)	1H拳	1	+1	2d+ 10	12	11	0										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	11	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	隠密·尾行判定+2
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
投げップラー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ライゼ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
15点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
初心者ピッケルx10	○□□○□□
	○□□○□□
【消費分】	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□

所持金 25740 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 228 /合計 228