

キャラクター名
雪那（ゆきな）

プレイヤー名

Table with 4 columns: Attribute, Value, Attribute, Value. Rows: ポジション (コート), 12; メインクラス (レクイエム), 破局; サブクラス (ゴシック), 寵愛点 55.

初期配置: 花園
最大行動値: 13

Table with 4 columns: 能力値, クラス, 修正, 合計. Rows: 武装 (2, 1, 3), 変異 (1, 2, 3), 改造 (1, 1, 2).

記憶のカケラ table with 2 columns: 記憶のカケラ, 内容. Rows: 本丸, 鏡, 手入れ, 誕生日, 演練, 彼, 黄泉返り.

Blank box for notes or additional information.

未練 table with 4 columns: 対象, 種類, 狂気点, 発狂時ペナルティ. Rows: たからもの (依存, 3, ①②③④⑤), 山姥切国広 (信頼, 3, ①②③④⑤), etc.

マニューバ table with 7 columns: タイプ, 損傷, 名前, 使用, タイミング, コスト, 射程, 効果. Rows: ポジション (看破), メインクラス (銃神), サブクラス (背徳の悦び), 頭 (のうみそ), etc.