キャラクター名: シュマール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒した事がある		
経験点	1130		大失恋をした事がある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	7	1		14	2
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	7			12	2
心	10	知力	10			20 + 1	3
		精神力	4			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
保存食１週間分	○□□□○□□
魔晶石（5点）	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金: 223 G

預金・借金: G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるため

魔術師ギルドで学んでいた少女
元々は冒険者になるつもりはなかったが、同期であり競い合っていた少年が冒険者になると言っていたため
元より負けず嫌いであった彼女も競い合うように冒険者を目指すようになった。
術の研鑽だけでなく冒険者として必要な斥候技能・魔物に対する知識等も覚え、はぐれの魔物を自らの魔術で倒すなど旅立ちへの準備は万全だった・・・が、当の同期がうっかり後輩の女の子を孕ませてしまい冒険者になるのをやめるという事態になってしまう
多大なショックと共に自覚していなかった恋心を粉砕された彼女は少年をぶん殴ると共に色々吹っ切るため冒険者となるべく飛び出した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟