キャラクター名: ケンジ・ブランチウッド

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	70
冒険者Lv	8	経歴	命を救われたことがある		
経験点	990		飛空艇に乗ったことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2		16	2
		敏捷度	3	1		12	2
体	8	筋力	1	3		12	2
		生命力	13	6		27	4
心	13	知力	5	7		25 + 1	4
		精神力	4	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/樹神ダリオン	8		
スカウト	1		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法の威力表がFでも回復する。
耳	聖印	形状：カフス　樹神ダリオンの聖印
顔	ひらめき眼鏡	見識/探索+1
首	幸運のお守り	ドロップ判定+1
背中	セービングマント	回避/抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	祖龍の指輪	1戦闘中1回使用可能。任意の判定を振り直すことが出来る。さらに、振り直した判定の達成値に+1出来る。

その他メモ

左腕に赤い花が咲いている長命種のメリア。
彼がその小さな村に生まれた時、旅の占い師に「10年後、村の危機を救う為にお山に向かうだろう」という謎の予言を受けた。
彼が10歳になった時、村に疫病が流行って滅びかけたので、予言に従い山へと向かうと、
そこには飛空艇が止まっており、旅の神官と出会うことができた。
かくして村と自身の命を救われた彼は信仰心を得て、神官に付き従い飛空艇で各地を巡礼したのだった。

恩師と別れ、自身の足で各地の教会を渡り歩いていた彼は、
ある町の教会を助けた際に、次期神父となり町と共に生きて欲しいと人間の老神父に依頼される。
その時は修行不足と断った彼だが、数年間の旅路である程度のレベルを得て、
約束をした老神父が元気なうちに彼の後を継ごうとその町へと向かうことにした。
しかし、街道を歩いていた彼の旅は突然の転移により中断する事になってしまったのだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ケンジ・ブランチウッド

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 調理道具セット
- 魔香草x6
- 砕いた魔晶石x6
- 砕いた知性の指輪x3
- 使用済みの魔香草x4
- ねこに貸し
- 知性の指輪x4
- マナチャージクリスタル
- 魔晶石5x10
- ラウンドシールド

所持金 2450 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0