キャラクター名: シラヌイ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	爺
称号クラス				**年齢**	68
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	12	6	12	6	8
ボーナス	3	4	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	3	3

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バーストルビー	-	0	20	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	20	8	3	3	11	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 3 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*5	
ランチボックス	
└野菜*5	
野菜*2	

現在重量： 12		
最大重量： 16	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ストライクスロー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果	:対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
	1							
効果：								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が[【敏捷】×100]G増える。							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動	-	
効果：	判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
	1							
効果：								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果	:投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SLx3]する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：～》を取得できなくなる。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。							
効果：								
効果：								

ダイワ群島国出身のヴァーナ：兎族の老爺。
火術の秘奥を極める為にエリンディル大陸西方へと渡来した。