キャラクター名
「恐怖公」ルーデンドルフ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 6 |
| **サポートクラス** | コントラクター | **Lv.1:** | ハッカー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 42 |
| **種族** | ディーバ | | | **境遇** | 天啓 |
| **出自（効果）** | 救済 | | | **目標** | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 12 | 8 | 11 | 9 | 21 | 6 |
| **ボーナス** | 5 | 4 | 2 | 3 | 3 | 7 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 6 | 2 | 5 | 3 | 9 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 60 |
| **MP** | 77 |
| **フェイト** | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | S1ナイフ(侍祭のクリスタル) | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインシールド | | 0 | 0 | 0 | 6 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | パッデッドアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 妖精石 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 2 | 0 | 9 | 5 | 10 |
| スキル | | | 3 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 3 | 1 | 18 | 9 | 4 | 9 |
| **総計(左)** | | | 9 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| ポーションホルダー | |
| └MPポーション*5 | |
| ランチボックス | |
| └野菜*5 | |
| 野菜*7 | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 12 | | |
| 最大重量： 22 | 所持金： 943 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ディーバ：エルダ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点になる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。適用済 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 1 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 2 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| フェイバード | ★ | 1 | セットアップ | シーン | 場面(選択) | 魔術 | - | |
| 効果：あなたが取得している《フェイス：~~》の「効果」を対象に適用する。ただし、あなたを対象に選択できない。対象がこの《フェイス：~~》を取得していた場合、《フェイス：~~》の「効果」は重複する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 3 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | ｱｺﾗｲﾄ、ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンパイル：ブースト | 5 | 3 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+(SL)Dする。このダイスに効果によって増えたダイスはあなたが振る。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コントラクト | ★ | 4 | メジャー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：使用時に「種別：契約妖精」のアイテムをひとつ選択せよ。すでに携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを失い、使用時に選択したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ヴァルキリーチャージ | ★ | 4 | レガシー | 20m | 単体※ | 精神 | 契約妖精携帯 | |
| 効果：「契約妖精：ヴァルキリー」を携帯している時に使用可能。対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+CL+5](〈光〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| コントラクトマスタリー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 契約妖精携帯 | |
| 効果：コントラクターのスキルによる【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ヴァルキリースマッシュ | ★ | 3 | 《ヴァルキリーチャージ》 | - | 自身 | 自動 | 契約妖精携帯 | |
| 効果：「契約妖精：ヴァルキリー」を携帯している時に使用可能。《ヴァルキリーチャージ》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。同時に使用した《ヴァルキリーチャージ》のダメージに+【精神】する。 | | | | | | | | |
| ミラージュフォース | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 契約妖精携帯 | |
| 効果：《ヴァルキリーチャージ》による攻撃の命中判定の達成値に+1Dする。 | | | | | | | | |
| シックスセンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。 | | | | | | | | |

オスヴァルト・フォン・ルーデンドルフ
古代、魔軍討滅の使命と予言を授かり、風の時代から時を超えて召喚されたエルダの男性。
神意の代行を第一に考え冒険者となり、ギルド「吹花擘柳」に合流した。

防御：18/9　移動力：9m

PL：カテナ

キャラクター名

「恐怖公」ルーデンドルフ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイス：アエマ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。ただし、他の《フェイス：〜〜》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：無 | ★ | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果 :対象が行なう武器攻撃のダメージを、〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅠ | ★ | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | アコライト | |
| 効果 :効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クリアバスケット | ★ | 6 | メジャー | - | 自身 | 魔術 | - | |
| 効果： 携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。この効果はシナリオ終了まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅡ | ★ | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | アコライト | |
| 効果 :CL4以上、《ハンズオブライトⅠ》1で取得可能。《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアッププロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |