キャラクター名
ザラマン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ミリタント	**Lv.1:**	ミリタント	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	グライアイ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	8	9	8	9	8
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	3	2

HP	45
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具(弓)：S1エラザンデル(侵食のクリスタル)	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-1	10	0		-3
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル	ウェポンルーラー/フェイス：アーケンラーヴ		3						
その他									
総計(右)			7	7	3	10	3	3	8 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*5	
野菜*4	
毒消し	

現在重量： 15		
最大重量： 19	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ショットアイ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 射撃攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+［SL+1］する。								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：取得する際に無事の種別からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。								
ガードアロー	★	5	DR直後	効果参照	単体	自動	弓装備、防御中1回	
効果：このスキルの「射程」は、装備している「種別：弓」の武器の「射程」となる。ダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-3Dする。								
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ラウンド進行の開始時に[SL×3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、あなたが得たTPはすべて失われる。								
ミリオンシュート	★	-	レガシー	-	自身	自動	弓使用	
効果：5点以下の任意のTPを消費(最低1)。武器攻撃を「対象：[消費したTP+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アスレチック	1							
効果：								
シュータースタンスⅠ	1							
効果：								
フェイス：アーケンラーヴ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								