

キャラクター名
青柳 冷華

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	刑事	カヴァー	警察官
	オプション		年齢	23	性別	女
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34%	
出自	犯罪者の子	経験	死と再生	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	1	0	1			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:レネゲイド			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 安定体-スプリティ-P		N		
母親	P 尽力	N 恐怖		
樫田邦彦	P 尊敬	N 劣等感		
シナリオイ/岡原くん	P 憧憬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
エンジェルヴォイス	3	4	交渉					
効果:	次マジック値-1 ダイス+Lv							
声援	3	2	交渉					
効果:	次マジック値+Lv							
ハードビート	5	2	交渉					
効果:	次マジック攻撃力+Lv*2							
砂の加護	3	3	オート					
効果:	ダイス+Lv+1 ラウンド1回							
砂塵霊	3	3	オート				リミット	
効果:	攻撃力+Lv*4							
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果:	マジック2回可能 C値+1 リア1回							
真偽感知	1	2						
効果:	「……うん。すごく上手だね。驚いたよ。でも今のそれは嘘だよね」							
万能器具	1							
効果:	「どれ、簡単なものならすぐ作ってやるさ。見せてごらん」							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

あおやなぎ れいか

物腰柔らかな女性警官。
一人称が僕なのは深い意味は無いらしいが、落ち着くそう。
いつも笑顔、というか微笑んでいる。本人曰く「無愛想よりもこのほうがいくらか事が円滑に進みやすいだろう？いや君、別に馬鹿にしてきわけじゃないさ、ころ」
甘いのも辛いのも好きな薄味派。

ハヌマーンの風と波で背中を押し、モルフェウスのかで確実にその人に適した物(足場だったり武器の補強だったり)で安定して支援をする戦闘スタイル。
自身に支援をうって攻撃することもできなくはないが大した強さは期待できない。
他人を支援する方が得意。

コードネームが本名(というか無い)のは警察官として生きていて裏の名前が必要ないと感じているから。
必要ないならいらんじゃん ()

それぞれのキャラクターたちについて

○真田真人
第一印象は決して良くなかったけれど、なんだかんだ仕事はきっちりこなす姿勢を見て信頼はしている。
むしろ他人の評価を気にせず我が道を行くスタイルは感心するところが無いわけではない。「でも彼はもう少し気にしたほうがいいとは思うけどね」
なんとなく、他人とは違う何かを持っているのだからことは察してはいる。根掘り葉掘り聞く気は無いが気にならないと言えば嘘になる。