

キャラクター名
九灯紅葉 (くあかし もみじ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	警察官
	ハヌマーン					
オプション			年齢	26	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	古強者		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転 :バイク			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	9r+1		16		
	白兵	10r+1		21		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	
コネ: 情報屋	
コネ: マスメディア	
ナックルダスター	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
六絃移	P 有為	N 敵愾心		
秧鶏愁一	P 友情	N 不快感		
"申し子(セレクトィッド)"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ				ピュア	
効果: イニシアチブにメイン行動。未行動でないといへない。シナリオLv回								
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果: メインを2回行う。別途処理。自身の判定のc値を+1する。シナリオ1回								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: c値-Lv								
一閃	1	2	メジャー					
効果: 全力移動後白兵攻撃								
電光石火	5	3	メジャー					
効果: ダイス+[Lv+1] HPを-1Dする								
浸透撃	1	2	メジャー					
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対してガード不可。シナリオLv回								
アンプリケーション	3	5	メジャー		自身		Dロイス	
効果: 攻撃力[Lv*5]シナリオ3回								
蝙蝠の耳	★							
効果: 10キロ以上離れてても聞き分けられる								
軽功	★							
効果: 超身軽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「この世にのさばるゴミ共を処理すんのが俺達の役割だ。たとえ永遠に終わりのない行為であったとしても知ったことじゃねえ。黙ってろ」

「絶対的な強者の存在によって弱者が虐げられる世界なんぞ、俺は絶対認めねえ」

「俺(正義)が勝つかテメー(悪)が勝つか、本気の殺し合いと行こうぜ」

◆人物
UGNといい関係のない公安警察特殊犯罪調査室所属ではあるが、政府側としての立場上UGNにも所属している特異な警察官である

口も悪くぶっさらばうで気性が荒いがなんだかんだ面倒見がいい。たまたま会う野良猫に好かれるのを鬱陶しく思いつつも嫌いな様子はなく構ってあげるほど。

見た目も言葉遣いも警官のそれとはかけはなれているが、掲げる正義感は誰よりも強い。弱者が虐げられる世界を何よりも嫌うため、彼は常にFHや力を持った圧政気味な強者と戦い続ける。しかし己の正義を全うするためならばどれだけ犠牲が積み重なっても気にせず、事件さえ解決できれば被害状況がどうだろうと彼にはどうでもいいことだ。故に戦いを何よりも好むバトルジャンキーであるため、戦うことは彼にとっての1つの生きがいともいえる。

いつも一緒にいる六絃移の子守担当兼仕事上のパートナー