

キャラクター名
薬研藤四郎

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	1330		大きな嘘をついている (いた) 有名人からほめられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	3		18	3
敏捷度	5	2		13	2
筋力	9	3		20	3
生命力	2	10		20	3
知力	5	12		30 + 1	5
精神力	3	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/テメリオ	10		
レンジャー	7		
セージ	1		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技		値	属性
治癒適正	2122	p	
不屈	2123	p	
魔法誘導	223	p	
魔法拡大/数	226	p	
鷹の目	219	p	
MP軽減/プリースト	223	p	
防具習熟/金属鎧	222	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆堅陣の構え	
☆軍事の知略	
☆強靱なる丈陣Ⅰ	
☆強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
☆強靱なる丈陣Ⅲ：整身	
☆強靱なる丈陣Ⅳ：清涼	
☆甦る秘奥	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 21 /合計 21	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		20		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 鼓砲用	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石 (10点) x8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符 (+1)	○□□○□□
月光のまふ (+2)	○□□○□□
陽光のまふ (+1)	○□□○□□
消魔の守護石 (3点)	○□□○□□

Aポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	21297 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	8	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 14	54	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
薬研藤四郎：ET 清光	□□□□⑤
DoubleCross：感情表(28-7) → ○感服(かんぷく) - 脅威(きょうい)	□□□□⑩
薬研藤四郎：ET 長谷部	□□□□⑬
DoubleCross：感情表(2-26) → ○好奇心(こうきしん) - 不安(ふあん)	□□□□⑳
薬研藤四郎：ET 大俱利伽羅	□□□□㉓
DoubleCross：感情表(99-65) → 尽力(じんりょく) - ○隔意(かくい)	□□□□㉗
	□□□□㉚
	□□□□㉞