キャラクター名
アル・ウィンストン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	16	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	5840		家族から探されている		
			体のどこかに刺繍がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	19		37	6
		敏捷度	6	26		42	7
体	9	筋力	10	13		32	5
		生命力	12	20		41	6
心	12	知力	11	48		71 + 2	12
		精神力	11	19		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	16						
プリースト/グレンダール	7						
スカウト	12						
セージ	12						
エンハンサー	6						
バード	5						
アルケミスト	6						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	22	23	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ジェントルマンズスーツ		14		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		23	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナックル・ベネディクション	1H拳	5	1	2d+ 23	11	25	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 22	12	24	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 23	5

HP
119

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 23

MP
63

戦闘特技					
追加攻撃	220p	武器習熟A/格闘	IB31p		p
投げ攻撃	225p	武器習熟S/格闘	IB31p		p
カウンター	2120p	武器の達人	IB31p		p
鎧貫き	IB39p	ファントムカウンター	FC26p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
頑強	IB29p		p		p
超頑強	IB29p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	ディスプレイサー・ガジェット	
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション入り
背中	インテリアニマルサック	
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他		

装備品	説明
知力の腕輪	
左手	
アルケミーキット	
幸運のお守り	

その他メモ

気品があり紳士的なたたずまいの少年。
グレンダールの教えに忠実な神官であり、また拳闘士でもある。普段から自己鍛錬を欠かさず、戦いとなれば先陣を切る。
しかし、普段から紳士服を着ているため、よく戦闘など出来ないお坊ちゃんのように見下される。

実はヤマツ地方のスラム街を取り仕切っていた反社会勢力"暗き炎"ボスの息子。次期のボスとしての教育を受けてきた。
組織は反社会勢力というにはかなり真っ当な組織であった。炎武帝への信仰の下、表社会にいられなくなった者の居場所となるべく、必要悪であるべきとの理念を持っていた。
そんな組織の次期ボスとして教育をうける日々は過酷な物であったが、苦にも思わなかった。そして、組織の物やスラム街の人々と交友を深めていった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アル・ウィンストン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		バルカン語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
スフィンクスノリッジ		
ケンタウロスレッグ		
モラル		
レジスタンス		
ビビッド		
ヒーリング		
アトリビュート		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クリティカルレイ		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ベネディクイト流紳士武道	100	「白の騎士団に認められし者」	100		
機知と諧謔に富んだ紳士の別れの挨拶(ウィット・アンド・ユーモア・オブ・ジェントルマンズ・アデュー)	20	「王城奪還…？」	500		
ジェントルマンズスーツ	30				
多機能ブラックベルト	20				
専用化（多機能ブラックベルト）	50				
専用化（アルケミーキット）	50				
「朱雀・雷鳥狩り」	150				
知性と教養高き紳士の頭脳	30				
慈愛と礼節を重んじる紳士の微笑	50				

名誉点 所持 2195 /合計 3295

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax17	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
紅の眼鏡	○□□○□□
2点魔晶石x30	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
保存食１週間分x20	○□□○□□
生活費など	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
月光の魔符1x2	○□□○□□
月光の魔符2x3	○□□○□□
陽光の魔符1x2	○□□○□□
陽光の魔符2x2	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みx3	○□□○□□
	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
魔香草x80	○□□○□□
敏捷の腕輪x4	○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□
生活費など	○□□○□□
	○□□○□□
魔動バイク（レンタル）	○□□○□□
	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax33	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜　アトリビュート	○□□○□□
運命の楽譜　レジスタンス	○□□○□□
運命の楽譜　モラル	○□□○□□
ミュージックシェルx4	○□□○□□
マテリアルカード赤Ｓx10	○□□○□□
マテリアルカード白Ａx15	○□□○□□
マテリアルカード白Ｓx6	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
通行料	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
粗製赤Aカードx5	○□□○□□
粗製カード費用	○□□○□□
マテリアルカード赤SS	○□□○□□
アウェイクポーション（割高）x3	○□□○□□
ホース（レンタル）	○□□○□□

所持金 148231 G

預金・借金 G