

キャラクター名

トニオ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	冒険者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	27	9	23	9	9	20	9	
ボーナス	9	3	7	3	3	6	3	
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1	
他修正								
能力値	11	6	8	3	3	7	4	

HP	158
MP	96
フェイト	7

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
左手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	勝利の護符						1		
	能力値		6	0	8	0	7	11	16
スキル			4		2	41	18		
その他									
	総計(右)		10	0					
	総計(左)		9	13	9	56	27	8	15
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	
危険感知	3			3	+ 2 d	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	

現在重量：	11				
最大重量：	32	所持金：	31432	預金・借金：	

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
バックパック	
ハイHPP	
ハイHPP	
聖水	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：	長剣を使う限り命中に+1D							
テクニカルガード	1		パッシブ					
効果：	頭部、胴部を装備していない限り物理防御力+CL							
フットワーク	1		パッシブ					
効果：	回避に+SL+1、白兵攻撃のダメージに+SL×3する							
エキサイトバトル	5		パッシブ		自身		決戦	
効果：	白兵攻撃のダメージに+SLD							
サバイブ	5		パッシブ					
効果：	頭部、胴部を装備していない限り物理防御に+SL×2+5、魔法防御に+SL							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果：	頭部、胴部を装備していない限り、物防と魔防に+CLする							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃の命中に+[SL+1]							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	3	
効果：	対象の精神と対決して勝利すると相手に逆上 達成値にSL*2							
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体	自動成功	1	
効果：	複数人いても決戦状態になる、誰かがエンゲージに侵入しても決戦状態が解除されない							
ラストブロウ	3		ダメージロールの直前				決戦 シナリオ回	
効果：	白兵攻撃のダメージに+(SL×3)Dする							
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロールの直前				シーンー回	
効果：	ダメージに+[SL*2]D							
ボルテクスアタック	1		武器攻撃					
効果：	単体に+[CL*10] シナリオ 1 回							
カバーリング	1	2	DR直前		単体	自動成功		
効果：	対象にカバーを行う							

親の反対を振り切って冒険者を目指し地元から出てきたトニオ
冒険に資金が必要なことをしっかり認識していなかったために所持金が尽きてしまう。
困ったトニオの耳にクルセウという街で賞金付きの闘技大会のイベントが開かれているという情報が飛び込む。
腕に自信はあったトニオだが死にものぐるいで戦ったものの初戦敗退という結果に終わってしまった。
途方に暮れていたトニオは闘技場の委員会の人間だというエルダナーン的女性に声をかけられる。

「あなた、負けてしまったみたいですが見どころはあると思うんです。
どうでしょう、あなたを鍛えられるような強いパーティーと一緒にクエストをこなし
もっと強くなってみませんか？」と。

困っていたトニオは二つ返事で飛びつき委員会のクエストを受けることに。
そこへやってきたパーティーは腕は確かだがお金と酒が大好きなダメ人間の集まりだった。
破天荒なメンバーたちに冒険者のイメージを大きく変えられたトニオに待っていたのは
闘技場委員会による執拗な勧誘だった。
自分に目をかけてくれた委員会の勧誘を断りきれなかったトニオはグラディエーターへの道を歩んだ。
しかし冒険者として大成する夢を諦められないトニオとはあるパーティーの勧誘を受けて
遂に闘技場でのグラディエーターとしての職を辞し、再び冒険者として世に出るのだった。

流されやすく情に弱い。
下戸。朝が非常に弱く、酷いときは現実にも夢の続きを持ち込むことすらある。

プレイヤー名

ト二才

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果：	カバーリングの対象を射程:20mへ変更する							
バトルセンス	1	3	マイナー		自身			
効果：	バステ解除+シーン終了までそのバステに耐性							
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動成功	1	
効果：	白兵攻撃の命中に+1D							
	1							
効果：								
シールドスラム	1		パッシブ		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージに+盾の重量							
グラン=ベル・スタイル	1		パッシブ					
効果：	ラウンド進行終了時にHPが半分を切っているとHPを半分まで回復する。戦闘不能からの復帰も同様							
ストームアタック	3		パッシブ					
効果：	スラッシュブロウの効果に+[SL*3]D							
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：	ボルテクスアタックを2度使える							
ファイティングロウ	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃の命中にSL+1							
ハイボルテージ	2		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージにSLx4							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果：	シナリオ1回、戦闘不能を回復しHPをSLx20とする							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：	白兵攻撃のダメージに+筋力する							
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージに+筋力する							
アームズロジック	1		パッシブ					
効果：	長剣を使う限り命中に+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：	登攀や跳躍に+1D							
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：	エネミー判定に+1D							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HPに+CLする							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1	
効果：	シーン一回種別：ポーションを飲む							
パラディオンI	1							
効果：								

ト二才

プレイヤー名

[illegible][illegible]