

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		15	2
	敏捷度	7	1		15	2
体	筋力	7	1		15	2
	生命力	7	1		15	2
心	知力	7	1		15	2
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技	値	単位
治癒適性	2122	p
防具習熟A/盾	1-282	p
防具習熟S/盾	1-282	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名目	点数
ビートルスキン		
パークメール		
ヒールスプレー		

名目	名目	点数
名目所持	80	/合計 80

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー				4
盾 ホプライとシールド				4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	0	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx9	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	140	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+	0	12
	m	m			30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5	2d+	0	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
成長5 経験点+7000 所持金6000G 名誉点80 アビス2 ルルプは基本のみ エピックで使いたいアイテムがある場合は要相談 設定は簡単に	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕