

キャラクター名  
マッシュ・マロウ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2			7	1
	敏捷度	3			8	1
体	筋力	2			10	1
	生命力	8	3		19	3
心	知力	18	1		28 + 2	5
	精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 魔法の発動体	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石1点x3	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	470 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳	
顔	
首	
背中 マント	
右手 知力の腕輪	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜
-------	---