キャラクター名
ニクス・ベシューター

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	42
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	1080		守りの剣を手に持ったことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	16	11	-1	36 + 1	6
		敏捷度	1	1	2	14	2
体	8	筋力	11	3		22	3
		生命力	4	5		17	2
心	8	知力	5	13		26 + 1	4
		精神力	16	8		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	7		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
誤射防止	

名誉アイテム	点数
ダブルバレル専用化	50
バレットポーチMP専用化	50
パーティ称号：『パンツ姫騎士団』	
名誉点 所持	527 /合計 627

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	11	7	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
滑り落ちるダブルバレル+1	2H	20	1	2d+ 12	9	19											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
弾丸12発x4	○□□○□□
保存食7日分x2	○□□○□□
平準の指輪x3	○□□○□□

叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10829 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/1	誤射防止
耳	マギスフィア小	
顔		
首	能力増強の魔紋　知性	
背中	マギスフィア大	
右手	平準の指輪	
腰	寂しがりの尻尾	
足	バレットポーチ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	マグネットグローブ	

その他メモ

「憎んでいる。すべてを」
とか言っている割にくっそちょろい低身長女の子
生まれてから40年踏んだり蹴ったりと思いきや生きているから実は運がいいのかもしれない。頼られるとしょうがないにゃぁってなるしちょっとおだてると使わないと決めていた黒炎も使いだす。一応ドワーフと名乗っているが炎がダメだったり目が赤かったり肌が白かったり髪も白かったり隠す気は皆無である。本人的にはバレてないと思っている。炎がダメすぎて鍛冶が一切できず鍛冶師の父親に勘当された過去を持つ。今までもちょくちょくお人よしにお手伝いをしていたが今回本格的に冒険に誘われた。ちなみにこの誘われた冒険者に憧れている。守りの剣の重要性も彼（または彼女）に教えられたため剣のかけらを手に入れると尻尾振って報告をしに行く。目的は名誉点をためて「もはや蛮族と呼ぶものはいない」ようになるらしい

両手利き
足捌き

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟