キャラクター名
キムーラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	240
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	280		予知夢を見たことがある		
			なにかの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	9	1		20	3
体	4	筋力	2	1		7 + 2	1
		生命力	6	2		12	2
心	12	知力	8	5		25 + 2	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	5		
セージ	4		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	宝石ケース	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	矢筒	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由
破産した
2d>1　平目
2d+8>1　セージ知（見識）
2d+8+1>1　とんがりぼうし魔物知識
2d+9>1　レンジャー知（探索足跡聞き耳薬品）
2d+8>1　レンジャー器（応急、解除、隠蔽）

2d6+1>=1　命中
K14[12]　物理攻撃
2d6>=1　回避

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キムーラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーション2個	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草7	○□□○□□
宝石（6種ランク7）	○□□○□□
救命草2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
閃牙の矢2	○□□○□□
魔力の矢1	○□□○□□
魔香水3	○□□○□□
銀の矢3	○□□○□□
矢6	○□□○□□

所持金	11171 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	178 /合計 178