

キャラクター名 キムーラ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	240
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	280		予知夢を見たことがある なにかの大会で優勝したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	1		19	3				
体	4	敏捷度	9	1		20	3	レンジャー	5		
		筋力	2	1		7 + 2	1	セージ	4		
心	12	生命力	6	2		12	2				
		知力	8	5		25 + 2	4				
		精神力	8			20	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	5	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

—その他メモ—		自動失敗 チェック
冒険に出た理由		□□□□⑤
破産した		□□□□⑩
2d>1 平目		□□□□⑮
2d+8>1 セージ知(見識)		□□□□⑳
2d+8+1>1 とんがりぼうし魔物知識		□□□□㉑
2d+9>1 レンジャー知(探索足跡聞き耳薬品)		□□□□㉒
2d+8>1 レンジャー器(応急、解除、隠蔽)		□□□□㉓
2d6+1>=1 命中		□□□□㉔
≦14[12] 物理攻撃		□□□□㉕
2d6>=1 回避		□□□□㉖

