

キャラクター名
ユート

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	66

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
図書館	
パーティー	
ケーキ	
少女	
ふゆしぐれ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	0	2
改造	2	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーヤ	執着	3 ①②③④⑤	
ユーリ	恋心	3 ①②③④⑤	
ユーゴ	独占	3 ①②③④⑤	
ユーキ	尊敬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	1ターンに1回射程内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際任意の自身の現在行動値を減らす代わりにマニューバのコストを0としてよい
ポジション		無茶		オート		自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定においてサイコロを振り直してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することが可能である
サブクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することが可能である
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		チョーカー		オート			バトルパート終了時任意の未練の一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に装備パーツから取り除く
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし一回の判定への重複は不可
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコストを-1(最低0)にする
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2