キャラクター名
カペラ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	51	6	9	47	6	56
ボーナス	5	17	2	3	15	2	18
クラス修正	1	3	0	0	1	0	3
他修正					5		
能力値	6	20	2	3	21	2	21

HP	302
MP	358
フェイト	34

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	邪眼の魔帽					7	16		
胴部	千眼の衣					9			
補助	神龍の腕輪				-1	15	15		
装身具	シューターガジェット								
能力値			20	0	2	0	2	23	11
スキル									
その他									
総計(右)			20	0	1	31	33	23	11 m
総計(左)			20	0					
総計(両)			20	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	21			21	+ 2 d
トラップ解除	20			20	+ 2 d
危険感知	21			21	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレジャーハンター1	1							
効果：								
2	1							
効果：								

アームズマスタリー、ハンドグレネード、インタラプト、ストライクスロー2

コアを抜かれ身体が脱け殻状態になっていたところを錬金術師に拾われ、再起動する。
しかし、大元のコアが無かったため、以前の記憶は全て消え、まっさらな状態で起動してしまう。
そのため、戦闘能力は以前とは異なり、錬金術師から教わったものを使用している。

キャラクター名
カペラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
3	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
キャンセルマジック	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								