

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	11	器用度	11	4		26 + 2	4	フェンサー	11	アリストクラシー	3
		敏捷度	5	6		22 + 2	4	フェアリーティマー	8		
体	13	筋力	4	3		20	3	スカウト	9		
		生命力	5	3	3	24	4	エンハンサー	6		
心	6	知力	11	5		22	3	アルケミスト	2		
		精神力	7	4		17	2	アーティザン	7		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		浮遊盾
キャッツアイ		
ガゼルフット		獣との共感
マッスルバアー		高額支給
ストロングブラッド		防御陣形
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
追撃の魔力		
回避増強		
能力値増強		
HP増強		
回避超増強		
追撃の魔力増強		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	15	14
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	エンハンスレザー	5		3	
盾	バックラー	1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2		
回避技能	フェンサー	合計値		18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
エンハンスソード	1H	5		2d+ 15	9	14	5											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	24 _m	72 _m

回避	防護点
2d+ 18	4

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
43

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	天然石
耳 スマルティエの耳飾り	天然石
顔 華美なる宝石飾り	
首 スマルティエのマフラー	
背中 スマルティエのロングマント	フード付き
右手 アーティザンリングI/2	敏捷、知力
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのおしゃれ靴	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
舞台はウルシラ地方 (アルフレイム大陸東北地方)	□□□□⑤
ハンドアウト PCたちはさまざまな出自ですが、みな黄金の騎馬が彫刻されたペンダントを持っています。そして両親とか育ての親とか、または突然現れた見知らぬ男などから「騎兵国の都ウラユールで黄金の騎馬を探せ」と伝えられます。信疑はともかく、王都ウラユールにやってきたPCたちが都の門をくぐって最初に見つけたのが、黄金の騎馬の	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

