キャラクター名	プレイヤー名
樒　芳佳(しきみ よしか)	

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	ＦＨチルドレンＡ	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		2	7
感覚	1		0		1	2
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一騎当千	白兵	13r+4	2	6		1+5の後に2+3+4+6（Cri:8)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ゴールドビースト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体(Ｄロイス)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	-	自	自	-	
効果： 【肉体】判定に+2d								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	自	自	-	
効果： 組み合わせた判定のCri値を-{Lv}								
獅子奮迅	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	選択範囲	対決	-	
効果： 組み合わせた攻撃の対象を選択範囲に変更　シナリオ制限LV回								
獣の王	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	100↑	
効果： 組み合わせた攻撃にはリアクション付加　ガード不能　シナリオ1回								
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自	自	-	
効果： 素手データをScで射程5m 攻撃力+{Lv+5}　ガード値2へ								
音速攻撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 組み合わせた攻撃のを+｛Lv｝d								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自	自	-	
効果： 離脱のできる戦闘移動　接触無視　封鎖通過　シーンＬｖ回								
至上の毛並み	1							
効果：								
軽功	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とあるFH支部で育てられた、叩き上げの構成員。世間からは秘匿されていた存在であり、本人もさほど興味が無かったからか世の中のほとんどのことには疎い。
が、育て上げられてきた環境に加えて本人の天賦の才能があったからか、戦闘に関しての才能は眼を見張るものがある。
人の顔を覚えるのも苦手なため、春日恭二とも出会ったことはあるが覚えていない。
コードネームの由来は、完全獣化した際に毛が生えた角のある動物のような見た目になるため。本人曰く「あんな草食っている動物のあだ名は嫌だ！だったら見た目変えるかなぁ…… ライオンみたいなのとかに」との事だがこれで浸透してしまっている。
完全獣化した状態で、回避不能の攻撃を繰り出しながら暴れる様が他の構成員に「一騎当千」と呼ばれたのを気にいったためか、技の名前にしている。
あまり女性らしさとかは解っていない為、時としてガサツ。無自覚なので眼のやり場に困るような振る舞いもしばしば。