キャラクター名
後藤 優斗(ごとう ゆうと)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢	20	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	仲間の死	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	3	1		10
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スウェー(59↓)	白兵	10r				C8 ｺｽﾄ5 (ﾘﾌﾚｯｸｽ+切り払い+光の舞踏)
顔面狙いストレート(59↓)	白兵	9r		10+2D		C8 装甲無視 ｺｽﾄ7 HP3ﾛｽ (ｺﾝｾﾝ+光の舞踏+ﾍﾟﾈﾄﾚｲﾄ)
ワンツージャブ(59↓)	白兵	10r		10+2D		C8 ｺｽﾄ4 HP3ﾛｽ (ｺﾝｾﾝ+光の舞踏)
ファイティングポーズ		0				素手を構えて光らせながら戦闘移動 ｺｽﾄ3 Lv回(ｼｬｲﾆﾝｸﾞｱｰﾑ+光芒の疾走)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
応急手当キット	
コネ:UGN幹部	
情報収集チーム	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	消費
対抗種(カウンターレネゲイド)	P	N		
母	P 庇護	N 憐憫		
仲間	P 遺志	N 悔悟		
治癒の力を持つ少女	P 庇護	N 不安		
ﾈﾓﾌｨﾗから名前をつけたるりか	P 慈愛	N 不安		
マスターレギオン	P	N		
るりかの約束	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾘｱ	至近	自身	-	-	
効果：	C-Lv							
切り払い	1	1	ﾘｱ	至近	自身	対決	-	
効果：	白兵でドッジを行う							
光の舞踏	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ	武器	-	-	-	
効果：	白兵を感覚で判定を行う							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝﾊｲ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C-Lv							
ペネトレイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視。判定-1D							
シャイニングアーム	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更(攻撃力+【感覚】他0)							
光芒の疾走	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。離脱可能。閉鎖無視。ｼｰﾝLv回							
七色の直感	1							
効果：	感情、容態などをオーラの色で感知できる。判定が必要な場合自身の知覚と対象の意志で対決							
猟犬の鼻	1							
効果：	嗅覚視覚を直結し細かいものを嗅いで覚えることができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生まれは普通で学生時代にボクシングやり始めた。強さを求め、速さを求めいつの間にか人に見えない速さを手に入れていることに気が付き病院からＵＧＮの組織を知る。それ以降は競技からは引退し、ＵＧＮに所属する。所属後に目の前で同僚を殺されることもあったが戦うことが好きなので割と元気にやっています。髪は目覚めてから白になったので普通に過ごすときに目立つので髪を染めて黒くしてる……けど面倒くさがりらしくよくプリン状態になる。攻撃が当たらない様にと持っている外れ馬券は死んだ同僚からもらったお守りである。2月28日誕生日