キャラクター名
アルトリンデ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	未だ叶わない夢がある 純潔である 近所では一番の物知りだった		
経験点	1930				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	3		22 + 2	4
		敏捷度	8	4		25	4
体	5	筋力	9	2		16 + 2	3
		生命力	7			12	2
心	7	知力	9	1		17	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
クリティカルレイ		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
深淵のファストボウ・カスタム 射程30m・アビス強化C値:1、アビスカース{無課な}・オーダーメイド(筋力:2、威力:2)	2H	18		2d+ 9	9	9	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	シロノストーン(首飾り化)	炎-4
背中	えびら(24)	
右手	剛力の腕輪	
腰	矢筒(12)+多機能ベルト	
足		
その他	矢筒(12)	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

二つ名・獣狩り
冒険に出た理由・最高の冒険者になる為
冒険者になる前は森の集落にいた。
そこで集落を襲う蛮族を倒したり、狩猟を行なっていた。
アルトリンデがいた集落は貧しく、世話になっていたアルトリンデは恩返しをしたかった。
そこで、集落の人々が自分のことを誇りに思ってくれるほどの冒険者になって、彼らを支援しようと思った。
昔から冒険者に憧れていたこともあり、少しだけこれからの冒険にわくわくしながら、アルトリンデは旅立った。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルトリンデ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
矢(12)x2	○□□○□□
閃牙の矢x10	○□□○□□
徹甲矢(12)	○□□○□□
金のマテリアルカード(A)x10	○□□○□□
緑のマテリアルカード(A)	○□□○□□
赤のマテリアルカード(A)	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
鏑矢x2	○□□○□□
矢(1)x4	○□□○□□
徹甲矢(1)x2	○□□○□□

所持金	1907 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20
ランク・ブロードソード	100

名誉点 所持 55 /合計 175