

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	パロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	5 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ	白兵	4r+1	1	1		素手として扱う 上級P.66
《漆黒の拳》	白兵	4r+1	1	23		素手、侵蝕100↓ [1+6+1+15] 2+5+9
『漆黒の拳』	白兵	4r+1	1	29		素手、侵蝕100↑ [1+8+2+18] 2+5+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム P193 :コネ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
REC:青峰ミユキ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	自動	RB	
効果: 人間そっくりになれる、衝動判定+LvD、レベルアップ効果なし、基本値+5								
オリジン:アニマル	2	3	マイナー	-	自身	自動	RB	
効果: 素手での攻撃力を+Lv*2。他装備不可								
コントロールソート	1	2+2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵技能を精神で判定可能								
コンセントレイト:パロール	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 【パロール】C-Lv(下限7)								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 素手による攻撃。攻撃力+Lv、装甲無視								
灰色の庭	4	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンドの間、対象の行動値-【Lv×3】								
ゴズミックインフレーション	1	2	セット		範囲(選択)	-	ピュア	
効果: エフェクト対象を範囲(選択)に変更								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定の直前に使用。自動成功以外の判定を失敗にする。								
暴君の槌	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+【Lv×3】パッドステータス及びパロールのエフェクトを受けている場合のみ、効果がある								
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 他者よりもゆっくり流れる時間で過ごせる。								
刻の魔術師	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 物体に長い年月を掛けさせる。								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--