キャラクター名: わからない

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	6		19	3
		敏捷度	3	2		13	2
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	8	3		16	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	7	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
マギテック	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
両手利き	223 p		p
全力攻撃	225 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	11	10
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ				2d+ 0		3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

レベルキャップ9、追加経験点23000点、成長18回、追加所持金40000G、所持名誉点400、基本るるぶ、AW、IBのみ適用でお願いしやす

01:01 (Dic) ファナ -> 9d = [1,5,3,3,1,2,2,1,1] = 19
01:01 (Dic) ファナ -> 9d = [4,1,3,2,6,1,4,1,3] = 25
01:01 (Dic) ファナ -> 9d = [3,5,3,6,2,3,2,1,6] = 31

01:02 (tlesa) #能力成長18回
01:02 (Dic) ファナ -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 18回】
01:02 (Dic) ファナ -> [器用度 ／ 筋力][器用度 ／ 生命力 x 2][器用度 ／ 知力][器用度 ／ 精神力 x 2][敏捷度 x 2]
01:02 (Dic) ファナ -> [敏捷度 ／ 筋力][敏捷度 ／ 精神力 x 3][筋力 ／ 生命力 x 3][筋力 ／ 精神力 x 2][精神力]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟