キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の手		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		かた		アクション	4	自身	移動1
		感覚制御マスク		ジャッジ	1	自身	支援2
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与える白兵・肉弾ダメージ+2
		超強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御２
		巨体		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化して良い
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1してよい
		長い足		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してよい
		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
		はらわた		オート	なし	自身	
		はらわた		オート	なし	自身	
		はらわた		オート	なし	自身	