

キャラクター名
喜田 隆元(キダ タカモト)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	教授	カヴァー
	オプション		年齢	38	性別
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	155 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	93
肉体	2	0	0	3		5	行動値	9
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	9
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	14
社会	3	1	0	4		8	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:学問	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
虚実崩壊	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダ	2		メジャー					
効果: C-3								
焦熱の弾丸	4		メジャー	視界		対決		
効果: 射撃攻撃。攻撃力:6								
大地の牙	3		メジャー	視界		対決		
効果: 射撃攻撃。攻撃力:5 同EN不可 ドッジ-1D								
大地の加護	2		メジャー			対決		
効果: 攻撃力+4								
破砕の顎	2		メジャー					
効果: 射撃攻撃。攻撃力:6 同EN不可 ドッジ-2D								
要の陣形	3		メジャー		3体			
効果: 対象を3体に変更。								
導きの華	5		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次の判定の達成値+10								
揺ぎ無き心	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: パステを3個解除。暴走不可								
炎の加護	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: SaEF必須。続くメジャーのD+2個								
極大消滅波	3		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動		
効果: リアクション不可 5D点のHPダメージ								
燃える魂	3		オート	至近	自身	自動		
効果: HP30点で蘇生								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果: HP1点で蘇生								
復讐の領域	1		オート	視界	単体	自動		
効果: 受けたHPダメージを与えたキャラクターに返す								

◆取扱注意
 ・1R目の最初のイニシアチブで《加速する刻》+《導きの華》を自身に使用。命中達成値+10
 ・2R目の最初のセットアップで《異形への変貌》を使用。以降シーン中の判定ダイス+5個
 ・1度目の死亡時に《燃える魂》+《極大消滅波》で範囲攻撃を実施。
 ・2度目の死亡時に《蘇生復活》、3度目の死亡時に《復讐の領域》を使用。

