

キャラクター名
ガブリエル・ガードナー

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	無知	衝動		恐怖	初期侵食率	32 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	4r+4	3	12		
インフィニティウエポン	白兵	4r+4	3	13		100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者《レガシー》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成。攻撃力+Lv+7。ガード値3。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+Lv*2。								
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)。								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 攻撃力+Lv*5。								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定ダイス+Lv個。								
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 「カスタマイズ」を組み合わせた判定ダイスを振った直後に使用。判定のダイス目のひとつを10に変更。1回の判定に1回、1シナリオにLv+1回まで。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。その判定ダイス+Lv+1個。1ラウンド1回まで。								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 「砂の加護」と同時使用。使用したメインプロセス間、対象の攻撃力+Lv*4。								
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質の構成がわかりますよ!								
快適室温	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 快適な温度調整ができます。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				