キャラクター名

ホイップ＝アンゼリカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
56.スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
53.一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
79.買い物	
11.花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナタネ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを一つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の宴		オート	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		悪食		オート	2	0	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2/他判定なら1ターンに何度でも使用可
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援or妨害1
胴		かわいいふく		オート			たからもの
胴		しゃしん		オート			たからもの(街の写真)
				オート			