キャラクター名

ナタネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
呪い	14
手をつなぐ	62
最終戦争	00
父の腕	12
青い空	01

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
父親？の日誌	依存	3	①②③④⑤	
ホイップ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ジャッジ		自身	自身が与えたダメージに限り、任意の未練に狂気点+1することでダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2、同対象に射撃攻撃1可能
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	最大射撃+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート			だいじなものがはいっているよ
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		父親？の日誌		オート			おとうさんのかもしれない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1