

キャラクター名  プレイヤー名   
 テスカトリア

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	プリーチャー	性別	女性
称号クラス				年齢	27歳
種族	ドラゴネット			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	神竜王の落とし子			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	9	8	6	23	10
ボーナス	6	4	3	2	2	7	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	7	6	4	2	2	10	4

HP	92
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：戦神爪	至近	1	11					
左手									
頭部									
胴部	ドラコスケイルアーマー：火					5			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	10	6	12
スキル				30			2		
その他									
総計(右)			7	41					
総計(左)			6	30	4	5	12	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
┆ 野営道具	
┆ ロープ	
┆ ランタン	
┆ 火打ち石	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 5  
 最大重量： 25  
 所持金： 1755  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドラゴンアーム：火	★		パッシヴ		自身			
効果： 白兵攻撃のダメージは、火属性の魔法ダメージとなる								
ピキュリアースピリット；火	★		パッシヴ		自身			
効果： 火属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+3する								
ドラゴンアブソリュート：火	★		パッシヴ		自身			
効果： あなたは火属性となる。さらに、火属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+1Dする								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する								
アームズマスター：格闘	★		パッシヴ		自身		格闘使用	
効果： 命中判定に+1D								
アイアンフィスト	★		パッシヴ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する								
マインドアデプト	★		パッシヴ		自身			
効果： 【精神】に+2する								
エレメンタルブリード	3	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 使用する際に属性からひとつ選択せよ。ダメージ増加を行なう。あなたの属性を選択した属性に変更する。さらに、あなたが行なう攻撃の魔法ダメージが選択した属性の場合、そのダメージに+[SLD]する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する								
アポスル：フレイム	3		パッシヴ		自身			
効果： 火属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+[SL×3]する								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	カクト風、シールド	
効果： 「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる								
ディバインスマッシュ	3	4	マイナー		自身	自動成功	召喚具装備	
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。攻撃の対象が「分類：アンデッド、人造生物、機械」の場合、さらに攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ホーリースマイト	2	4	マイナー		自身	自動成功	召喚具装備	
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらに攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アニマルエンパシー	★		パッシヴ		自身			
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること								

