キャラクター名: アイル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	2210		何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20	3
		敏捷度	12			20	3
体	8	筋力	9			17 + 1	3
		生命力	4			12	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
蜥蜴僧侶のとよう雇用費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1350 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
----------命中----------
2d6+{命中}-2+1 セスタス
2d6+{命中}-2+1+1 セスタス+キャッツアイ
2d6+{命中}-2-1 スパイクブーツ
2d6+{命中}-2-1+1 スパイクブーツ+キャッツアイ
----------ダメージ----------
k1[10]+{グラップラー}+{筋力} セスタス
k11[10]+{グラップラー}+{筋力} スパイクブーツ

----------回避----------
2d6+{回避} 回避
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟