キャラクター名

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	4100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3	1	22 + 2	4
		敏捷度	4	1	4	18 + 2	3
体	12	筋力	7	2		21	3
		生命力	8	1		21	3
心	5	知力	8	1	4	14 + 4	3
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マギテック	5		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 14	12	12	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 13	11	12	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
牽制攻撃	1-286 p		p
投げ強化	1-281 p		p
頑強	1-279 p		p
踏みつけ	1-282 p		p
命中強化	2-230 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊敏の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

飛び蹴り　投げ　踏みつけの三連コンボ
武器Aにこだわる必要なくね？
頑強取った以上防具はAどまりでバトラースーツ(防護点+1　魔法攻撃耐性)が終着点かも

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟